增材制造技术应用专业人才培养方案

一、专业名称及代码

专业名称: 增材制造技术应用

专业代码: 660107

二、入学要求

初中毕业生或具有同等学力

三、修业年限

基本学制: 3年修业年限3-5年

四、职业面向

所属专 业大类 (代码)	所属 专业类 (代码)	对应 行业 (代码)	主要职业类别 (代码)	主要岗位类别 (或技术领 域)	技能等级证书
装备制 造大类	増材制 造技术 应用	增材制造装 备制造装备 制造	增材制造工程技术人员 (2-02-38-11)	机械数字化设 计与制造	数字创意建模职 业技能等级证书
(66)	(6601 07)	(C-34-349 -3493)	增材制造设备操 作员 (6-18-01-13)	增材制造模型 设计	(初级)

五、培养目标与培养规格

(一) 培养目标

培养思想政治坚定、德技并修、德智体美劳全面发展、适应增材制造技术应用专业第一线需要,具有良好的职业道德和敬业精神、团队合作和良好的职业生涯发展基础素质,掌握该行业相应岗位必备的理论基础知识,具备较强的制图、设计、调试和计算机使用等基本技能,CAD/CAM及3D Max 最新应用技术,面向3D 建模、3D 测量、3D 打印制造、模具设计、产品设计、工业设计、产品质量检验、售后服务、经营管理等,从事3D 照相馆、3D 食品打印机等创意新兴领域的高素质劳动者和技术技能人才。

(二) 培养规格

1. 素质

- (1) 拥护中国共产党领导和社会主义制度,在新时代中国特色社会主义思想指引下,践行社会主义核心价值观,具有深厚爱国情感和中华民族自豪感。
- (2) 崇尚宪法、遵法守纪、崇德向善、诚实守信、尊重生命、热爱劳动,履行道德准则和行为规范,具有社会责任感和社会参与意识。
- (3) 具有良好的职业道德,能自觉遵守行业法规、规范和企业规章制度。
- (4) 热爱动漫与游戏制作专业,树立与社会需求相适应的职业理想。
- (5) 积极获取动漫与游戏制作领域前沿技术信息,具备与时俱进、继续学习的能力。

- (6)刻苦钻研, 养成善于观察、勤于思考、乐于探索、勇于创新的习惯和品质。
- (7) 具有较好的数字素养及相关的信息安全、知识产权保护和质量规范意识。
- (8) 具有质量意识、环保意识、安全意识、工匠精神、创新思维。
- (9) 具有良好的人际交往、团队协作能力和客户服务意识。
- (10)有较好的人文素养和美学艺术修养,树立正确的文艺观和审美观。
- (11) 具有健康的体魄、心理和健全的人格,掌握基本运动知识和 1-2 项运动技能。
- (12) 养成良好的健身与卫生习惯,以及良好的行为习惯。

2. 知识

- (1) 掌握必备的思想政治理论、科学文化基础知识和中华优秀传统文化知识。
- (2) 熟悉与本专业相关的法律法规以及环境保护、安全消防、知识产权保护等知识。
- (3)掌握从事本专业必需的文化基础知识,包括:德育、数学、英语、计算机应用基础、体育等课程。
- (4)熟悉 3D 打印技术行业发展规律,掌握市场调查和营销策划方法,对信息学、传播学有较深入的了解,能准确把握消费者心理。
- (5) 掌握计算机应用的基本知识。
- (6) 熟练艺术造型的基本知识。
- (7) 具有掌握工程制图、机械基础及电工电子技术的基本知识。
- (8) 具有一定的增材制造市场调研、开发的知识。
- (9) 具有良好的综合素质和较强的自学能力。
- (10) 具有运用所学知识分析、解决一定问题的能力及创造、创新能力。

3. 能力

- (1) 较好的政治素质、思维素质、心理素质、体能素质、团队精神、吃苦精神及参与社会生活的能力。
- (2) 较强的道德意识、法律意识、环保意识、安全意识、质量意识和服务意识 及规范个人言行的责任感和能力。
- (3) 人文常识、计算机文化常识以及企业文化常识。
- (4) 具有机械图样识读和绘制的基本能力:
- (5) 具有正逆向三维造型的能力:
- (6) 具有增材制造设备操作与维护的能力;
- (7) 具有增材制造工艺分析、零件加工及产品后处理的能力;
- (8) 具有增材制造相关的机械切削加工技术等综合应用的基本能力;
- (9) 具有增材制造产品测量、产品修复与质量检验的基本能力;
- (10) 具有安全生产、绿色制造和质量管理等意识:
- (11) 具有适应增材制造产业数字化发展需求的基本数字技能;
- (12) 具有终身学习和可持续发展的能力。

六、课程设置及要求

本专业课程主要包括公共基础课程和专业课程,公共基础课程包括必修课程与选修课程,专业课包括专业基础课程、专业核心课程、专业选修课程,具体如下:

(一) 公共基础课程

公共基础课开设思想政治、语文、历史、数学、英语、艺术、信息技术、体育与健康、劳动教育等必修课程以及职业素养、中华优秀传统文化、军事素养、普通话、礼仪、安全教育、形势与政策等选修课程。

1. 必修课程

序号	课程 名称	课程目标	主要内容和教学要求	学时
1	思政想治	克思理中正、华、行立人意极权;社"社会被会的人类。	在	144
2	语文	通是 要 力的文语语言化德的理、与美新学品的运视秀修个解审创得 不	依据《中等职较为丰富的 大学 中等职较为丰富的 大学 丰富 的 散秀 建 一等职较为丰富 的 散秀 建 一等职较为丰富 的 散秀 建 一等职较为 计 一等 , 一等 中积累较为 计 一等 中积 对 计 一等 中 年 计 一等 中 4 计 一 4 计 一 5 计 一 5 计 一 6 的 一 6 计 一 6 计 一 6 计 一 7 的 一 7 的 一 8 计 一 7 的 一 8 计 图 1 计 图	198

持续发展。为学生学好专业知识与技能,提高就业创业能力和终身发展能力,成为全面发展的高素质劳动者和技术技能人才奠定基础。自觉弘扬社会主义核心价值观,坚定文化自信,树立正确的人生理想,涵养职业精神,为适应个人以为适应个人发展需要提供支撑。

关劳动模范、大国工匠等典型人物的作 品,学习写作新闻、访谈录、解说词等 常用文体:根据职场工作拟写相关应用 文,编制调查问卷,解微写作的特点; 阅读科普作品, 阐释科学知识的特点: 本课程的教学要根据语文教育的规律, 按照课程内容,确定教学线索,把握教 学关键, 创设教学情境, 传授必需的基 础知识和进行必要的技能训练。教师要 开展以学生自主体验、合作学习、主动 探究为主要方式的言语实践活动,引导 学生通过读写听说活动,提高语言文字 运用能力和思维能力。要根据语文教学 的特点, 在教学过程中渗透审美教育, 进行文化熏陶。教学要体现职业教育特 色, 遵循技术技能人才的成长规律, 在 语文学习的过程中相机融入职业道德 教育,引导学生增强职业道德意识,提 高职业素养。

数学

3

依据《中等职业学校数学课程标 准》学习内容分为基础模块和拓展模 块。其中基础模块内容为:基础知识 (集合、不等式)、函数(函数、指数函 数与对数函数、三角函数)、几何与代 数(直线与圆的方程、简单几何体)和概 率与统计 (概率与统计初步)。拓展模 块内容为:基础知识(充要条件)、函 数(三角计算、数列)、几何与代数(圆 锥曲线、立体几何)、专题与案例(数 学建模专题);在教学中突出数学概念, 注重本质来源、思想方法的渗透透;注 重与实际生活紧密结合, 注重体现数学 的应用性,以实际案例为背景导入,形 成数学知识来源于实际问题,又应用于 实际问题, 注重学生自主学习能力培 养。教学方法的选择要从中等职业学校 学生的实际出发,要符合学生的认知心 理特征, 要关注学生数学学习兴趣的激 发与保持,学习信心的坚持与增强,鼓 励学生参与教学活动,包括思维参与和 行为参与, 引导学生主动学习; 教师要 学习职业教育理论,提高自身业务水 平:了解一些相关专业的知识,熟悉数 学在相关专业课程中的应用,提升教学 能力。要根据不同的数学知识内容,结

144

			合实际地充分利用各种教学媒体,进行	
4	英语	学过、英核维主借业际进信应真,包情际理解,实生学、和具英外动具英生活开审强点,就是是一个人,是一个人,是一个人,是一个人,是一个人,是一个人,是一个人,是一个人	多种教学 ()	144
5	信技术	通过理论知识学习、基本, 自对 证明	在	108
6	体	通对 体学 上海 电子 电 电	在代、 一位 在 在 在 在 在 在 在 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是	144

		好的体育品格,增强责任意识、规则意识和团队意识;使学生在运动能力、健康行为和体育精神三方面获得全面发展。	情景,鼓励学生根据自己的兴趣爱好与需求选择运动项目进行学习,倡导自主、合作、探究的学习方式,增强学生主动参及学习积极性。	
7	艺术	以大人,以人参积本、化人,和动步基美的,是有高兴,和对于是一个,以文的审生之一,以文的审生之一,是一个,是一个,是一个,是一个,是一个,是一个,是一个,是一个,是一个,是一	依对年年的人民族的人民族的人民族的人民族的人民族的人民族的人民族的人民族的人民族的人民族	36
8	历史	以唯物步到规律的人类的会国以神代义史化职面接出,从外域,从外域,是一个人类的人类的人类的人类的人类的人类的人类的人类的人类的人类的人类的人类的人类的人	标史国世近业上和主学学采行等开在习惯的积极性、实际的人类的人类,是一个人类的人类的人类的人类的人类的人类的人类的人类的人类的人类的人类的人类的人类的人	72
9	劳动教育	树立正确的劳动观念,具 有必备的劳动能力,培育积极 的劳动精神,养成良好的劳动 习惯和品质。有目的、有计划 地组织学生参加日常生活劳	依据《大中小学劳动教育指导纲要 (试行)》开展包括日常生活劳动、生 产劳动和服务性劳动中的知识、技能与 价值观等内容的学习实践;结合专业特 点,增强职业荣誉感和责任感,提高职	36

动、生产劳动和服务性劳动, 让学生动手实践、出力流汗, 接受锻炼、磨炼意志,培养学 生正确劳动价值观和良好劳 动品质。

2. 选修课程

2. 3	选修课程			
序号	课程 名称	课程目标	主要内容和要求	学时
1	职业素养	本课程着眼于学生的职业 想。职业修养、职业想养、职业想,的培养工程,则是不好的,使学习,使学习,使学识别的一个人,自我们的一个人,自我们的一个人,是不会一个人,是一个人,是一个人,是一个人,是一个人,是一个人,是一个人,是一个人,是	本课程主要讲授认识自我; 职业分析; 职业修养; 职业准备; 简历制作; 面试准备; 模拟招聘; 求职途径; 就业心态; 就业政策等内容。 在教学中要为学生求职择业提供政策、信息和定位依据, 为学生的求职面试提供必备的实战知识和实战方法。在教学过程中要遵循"问题中心"原则, 突出实用性, 加强互动性, 注意全面性, 强调实践性。	36
2	中优传文华秀统化	通过本课程的教学,文明 有限 一个 中华 中华 化 一个 中华 中华 生子 生子 生子 大 一个 中华 一个	依据教育经验的人。 管理学生代表。 定主要中华优大中华人。 管理学生传统、中华人。 等等,一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一	36
3	军事素质	通过本课程的教学,让学生了解掌握军事基础知识和基本军事技能,增强国防观念、国家安全意识和忧患危机意识;培养学生严明的纪律、	主要学习中国国防、国家安全、军事思想、现代战争、信息化装备等理论知识;学习理解中国人民解放军共同条令,执行队列动作,了解单兵战术动作、简易射击原理、高炮一镜三机操作;简	18

		一五明·北京上 上明·11 / 11	为在国际区田11 1N 17 N 18 1 1 1 1 1 1	
		顽强的意志、文明的行为,弘 扬爱国主义精神、传承红色基 因、提高学生综合国防素质, 增强爱国热情,促进学生行为 习惯的养成。	单使用防护器材、战场救护办法;在进行军事训练时,可以采用理论和实践相结合的形式,通过观看视频、课程图片、理论提示、示范教学、体会练习等方法,调动学生的主动性和积极性,提高学生综合素质。	
4	普通话	通程 大學 地作通、具自或行语平把地到大學 地作通、具自或行语平把地到大學 人名 医 一种 人名 一种 人名 医 一种 人名 一种	学习普通话的声、调,使学别区发等相话的声、调,使学别区为普通话的声话。 一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个	18
5	礼仪	通过对礼仪的感知、领悟、践行、将现代文明礼仪内化为观念、外化为行动、转化为习惯。从而达到弘扬传统文化,提升自身修养的目的。	涉及校园日常礼仪、校园交往礼仪、居家礼仪、出行礼仪、求职礼仪、职场礼仪的内容。 以项目为教学单位,通过情境创设和角色扮演等形式来组织教学,使学生认识服务礼仪概念、塑造良好职业形象、养成良好行为举止习惯、梳理不同服务岗位服务流程礼仪,操练服务沟通技巧和礼仪。	18
6	安全育	重点围绕理解中华民体总等 电点围绕理解中华总域系,践是军人,以为军人,以为军人,以为军人,以为军人,以为军人,军人,军人,军人,军人,军人,军人,军人,军人,军人,军人,军人,军人,军	主要学习实生、	18

			兼顾过程性考核。	
		通过本课程的学习,帮助	本课程主要讲授党的理论创新最新	
		学生准确理解当代中国马克	成果,新时代坚持和发展中国特色社会	
		思主义,深刻领会党和国家事	主义的生动实践, 马克思主义形势观政	
	形势	业取得的历史性成就、面临的	策观、党的路线方针政策、基本国情、	
7	 与政	历史性机遇和挑战, 引导大学	国内外形势及其热点难点问题。本课程	10
7	ラ	生正确认识世界和中国发展	主要采取专题讲授、讨论、社会调查等	18
	束	大势,正确认识中国特色和国	多种方法相结合,利用多媒体教学实施,	
		际比较,正确认识时代责任和	第一时间推动党的理论创新成果进课堂	
		历史使命,正确认识远大抱负	进学生头脑,增强学生的学习兴趣,使	
		和脚踏实地。	学生更好地了解当下热点问题。	

(二) 专业课程

专业课分为专业基础课、专业核心课、专业选修课及实践性教学活动,其中实践性教学活动包括综合实训、顶岗实习等。

1. 专业基础课

1.	女业本4	ш %		
序号	课程名称	课程目标	主要内容和教学要求	学时
	70 W.		了解点、直线、平面的投影,直线	+1
		通过本课程的学习,了解	了解点、直线、十回的投影,直线 与平面、平面与平面的相互关系,投影	
		点、直线、平面之间的关系,	· 支 并 · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
	机械	一点、直线、干面之内的天东, 掌握使用 CAD 软件进行产品	掌握 CAD 基础、用 CAD 绘制平面图	
	制图	二维工程图的绘制方法。培养	形、立体的投影,零件图,用 CAD 标注	
		一维工作图的绘例为么。	文字、尺寸及技术要求,用 CAD 绘制零	0.0
1	与计	力和动手绘图能力,以及工程	件图、装配图等。	36
	算机	技术人员应具备的空间思维、	在教学要求方面,主要是培养学生	
	绘图	空间想像能力和严谨细致的	具有一定的识图能力、空间想象和思维	
	7 II	工作作风。	能力,同时具有一定的手工图示和计算	
		<u> </u>	机图示能力。	
		通过学习本门课程,使学	VOEA A - NO / VO	
		生熟悉机械传动原理、特点:		
		掌握通用机械零件的工作原	掌握必备的机械基础知识和基本	
		理、特点、结构及标准;掌握	技能,了解机械工作原理,熟悉机械工	
	તા ના	常用机构的工作原理、运动特	程材料性能,准确表达机械技术要求,	
2	机械	性;初步具有使用和维护一般	正确操作和科学维护机械设备。	36
	基础	机械的能力。	在教学过程中,让学生掌握机械基	
		培养学生分析问题和解	础知识,同时培养学生的机械分析能	
		决问题的能力,并形成正确的	力,严谨、敬业的工匠精神和创新意识。	
		学习方法,具备继续学习专业		
		技术的能力。		
	- 11	通过本门课程的学习,理	了解标准化和互换性的基本概念	
	互换	解互换性概念,掌握尺寸公差	及有关的基本术语和定义;掌握课程中	
3	性与	与配合,理解形位公差,掌握	几何公差标准的主要内容、特点和应用	72
	测量	测量技术。培养学生的产品质	原则; 初步学会根据机器和零件的功能	
	/火 里	量意识,并在今后的工作中注	要求,选用几何量公差与配合;能够用	

	技术	重提高产品质量,培养学生的 团队协作精神和实践能力。	课程介绍的方法查出各种公差表,正确标注图样;熟悉各种典型的几何量的检测方法,初步学会使用常用的计量器具。 在教学过程中,注重几何量公差与测量方面的基本知识和技能,培养产品质量意识,培养团队协作精神。	
4	钳工 基础	通过学习本门课程,掌削、进学习本门课程,掌削、结割、银割、银割、银割、银割、铅,等割,银制、扩孔、任务引领、常力,常力,以为,是一个人,是一个人,是一个人,是一个人,是一个人,是一个人,是一个人,是一个人	了解钳工常用设备的名称、型号、规格、性能、结构和传动系统,包括其润滑系统、使用规则和维护保养方法;熟悉钳工常用工具、夹具、量具的名称、规格、用途、使用规则和维护保养、力力,是握常用金属材料的种类、牌号、力制性能、切削性能和切削过程中的热膨胀知识,以及金属热处理常识。在教学环节中,注意与实际案例相结合,加强动手实践能力的培养,提升学生的规范意识;以及严谨敬业的工作态度。	72
5	3D 打 印技 术	通过该课程的教学,使学生能够掌握 3D 打印原理和运用能力,对 3D 打印要素及构成形式等相关基础知识有深入系统的了解,提升解决实际设计应用问题的能力。	了解 3D 打印技术的现状,开阔学生的视野,丰富学生的生活,发展学生的创意思维,激发学生学习技术的兴趣与热情。形成初步的 3D 制造技术概念,以了解 3D 建模的方法,以及提高学生对技术作品的鉴赏能力。 在教学环节中,注意与实际案例相结合,加强动手实践能力的培养,提升学生的思维能力。	72
6	3done 机械 制图	通过本课程的学习,使学生掌握机械制图的基本知识、基本投影理论和有关国家标准,熟悉基本绘图知识和技能,重点培养学生的识图能力,能读懂较复杂的机械零件图和机器部件的装配图,结合各专业实践绘制简单的零件图。	掌握机械制图的基本知识与技能, 正投影法及基本体的视图、轴测图、组 合体、图样的基本表示法,零件与部件 的表达,机械图样中的技术要求,零件 图识读,装配图识读等。 在教学过程中,重视对学生学习兴 趣的激发和提高,通过讲解、分组讨论、 动手实践等多种方法,培养学生的自主 学习意识和解决实际问题的能力。	72

2. 专业核心课

序号	课程名称	课程目标	主要内容和教学要求	学时
1	增 材 制造 技术	通过学习本课程,了解和 掌握增材制造的基本原理、技 术和应用;熟悉各种增材制造	了解增材制造技术在国民生活和 工业生产中的广泛应用,掌握增材制造 技术基本概念和原理, 熟悉增材制造 技术常用的设备包括 3D 打印机、激光	72

技术的原理、特点和材料	4,增 打印机等;
材制造的应用和发展趋势	
培养学生具备增材制造	技术 践操作,培养学生的团队协作能力和沟
的理论和实践知识,为其	在未 通能力,提高动手实践能力,使学生能
来的工作和研究中应用	曾材 够在团队中发挥积极作用。
制造技术奠定基础。	
	掌握草图绘制的方法,掌握常用软
通过本课程的学习,	
三维造型的基本概念、	
三维 研究对象与方法,以及不	
之	79
4 技术 步掌握不同材料的特点	P/加 在教子中,通过头战项目的反订与
工方法。培养学生的设计	
力、解决问题的能力,团	
作能力以及创意思维意i	识。 的设计和建模,并能够运用所学知识对
	设计进行优化和改进。
通过本课程的学习,	了解 3D 打印技术的成型原理、成
增材制造技术的各个方面	面. 包 型工艺及特点,熟悉 3D 打印技术的研
括增材制造的原理和基本	- 究方向, 同时掌握各种成型工艺中特定
增材 艺、不同增材制造技术的	一 的材料 技术 影响因数 应用环境及
制造和适用范围、增材制造在	其优缺点等。
一 工士	44.41 在教学过程中,通过设计实践和技
3	
	一
	和解决实际问题能力的提高, 通过自主
技能进行创新设计的能;	4 4 4 4 4 4 4 4 4 4
未来的工作和学习奠定!	至头 法,培养学生的团队意识和正确的价值
的基础。	观。
	理解常见的材料的性质及其加工
通过学习本课程,掌	『握逆 手段,了解逆向工程的实施过程,掌握
向工程的基本概念、理证	沦原 逆向工程的设计思路,能运用材料的属
理、技术方法和工程应用	月,熟 性体现产品所需要具备的特征,掌握与
逆向 悉实物样件的数字化、数	
4 │ 工程 │ 理、模型重建与评价的	方法 加工、成型和表面处理技术。 72
等。培养学生的分析能力	力、创 在教学过程中,注重理论讲课和实
新思维和解决实际问题的	的能 践联系相结合,培养学生能够合理应用
力。	材料知识来解决设计问题,在产品设计
	中能选择适。
通过本课程的学习,	帮助 了解产品功能与结构等基本要素
学生建立起对产品设计	过程 之间的关系,并掌握功能、结构要素的
产品 的理解,理解产品设计,	了解 创意及完善的方法; 了解设计的含义、
5 设计 产品设计的基本概念、原	『则和 设计的目的,以及产品设计的常规设计 144
基础 方法,掌握设计工具。培	「养学 方法;掌握如计算机辅助设计等基本技
生的设计思维,提升团队	协作 能,并学会将创新理论应用到实际设计
能力, 为学生今后在产品	品设 中。

		计领域的发展打下坚实的基	在教学过程中,重视对学生学习兴	
		础。	趣的激发和提高,通过讲解、分组讨论、	
			动手实践等多种方法,培养学生的自主	
			学习意识和解决实际问题的能力。	
6	切加技术	通过学习本课程,掌握切 切声 基本原理和操作,掌握作为 基本原理和操作 对 的 基本原理和工艺的 明显,熟悉,并能够不是 的 对 的 人名 的 对 的 人名 的 对 的 人名 的 对 的 , 这 数 不 的 切 的 , 这 数 不 的 切 的 , 这 数 不 的 切 的 , 这 数 不 的 切 的 , 这 数 不 的 切 的 , 这 数 不 的 切 的 , 这 数 不 的 切 的 , 这 的 切 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的	熟悉并掌握各种削、磨、加工、抛光、和钳工等知识的操作方法,了解工艺方案的制定、工装夹具的设计与操作、刀具的选择与刃磨、切削参数的确定、加工过程的监控以及加工质量的检测等。。 在教学过程中,通过实验、实习等环节让学生亲身体验切削加工的过程,了解该课程的任务及特点,理解文明生产和安全操作技术技术规程,以及掌握本课程的基本要求。	144
7	增制设维护	通过本课程的学习,理解 增材制造的基本原理, 掌握 增材制造设备的操作和维护, 理解并应用质量控制原则,熟 悉并掌握增材制造设备的操 作,掌握设备的日常维护方法 和检查,以确保设备的正常运 行。培养学生的责任意识和特 益求精的工匠精神,从而为他 们未来在增材制造领域的职 业发展做好准备。	学会诊断并解决增材制造设备可能遇到的问题,包括常见的故障排除步骤;掌握增材制造设备的放置保养、打印平台维护、除尘保养方法;全面了解增材制造的原理、设备的操作和维护、质量控制、问题解决等。 在教学环节中,注意理论联系实际,从工作、学习的日常着手,加强教师与学生的互动作用,培养学生的思维能力和实践动手能力。	144

3. 专业技能类选修课程

序	课程名	课程目标	主要内容和教学要求	学时
号	称			
	3D 创		 根据真实案例进行相关模型的制作,建	
1	意设	掌握创意 3d 建模流程		36
	计		模。	
	3D 打			
	印机		将实训室中故障的打印机,进行维修,	
2	维修	对于 3D 打印机的维修维护	维护。	36
	维护			
	增材			
	模型	 		
3	后处	掌握模型打印的后处理	将打印完成的模型进行抛光,修边等	72
	理			
	三维			
	逆向	 	对身边物品进行扫描,并根据相关要求	
4	设计	掌握逆向设计相关要求	进行逆向设计建模	72
	思路			

4. 综合实训

校内综合实训是教学实践环节重要必修内容,共安排 4 周 (120 学时);通过综合实训对跨学科交叉内容进行综合运用,提升学生综合实践技能;要求学生在规定的时间内设计制作出相应作品且符合标准要求。具体实训项目如下安排:

序号	实训项 目	主要内容和教学要求	学时
1	3D 打印 实训	通过真实项目策划,了解 3D 打印的流程及规范,掌握进行 3D 打印流程的技能。根据实际岗位需求,完成企业提供的项目,包括作品的策划。	30
2	逆向综 合实训	在真实项目中,能够按要求进行扫描、逆向建模,完成项目任 务,全流程掌握逆向综合流程。	30
3	创意建 模实训	在真实项目中,了解客户需求,能够利用不同建模方式,创建 不同模型,并对模型赋材质画贴图。	30
4	图像处理实训	在真实项目中,了解三维动画贴图的需求,书写设计方案,完成动画贴图的制作。按照具体要求设计初稿,能够与客户反馈和沟通,修改完善作品,直到达到交付的标准。根据实际岗位,使用Photoshop和AI绘制动画所需要的贴图。	30
		总计	120

5顶岗实习

顶岗实习是学生职业技能和职业岗位工作能力培养的重要实践教学环节,按照教育部、财政部关于《中等职业学校学生实习管理办法》有关要求及《学生顶岗实习标准》执行。顶岗实习一般安排在第6学期,共计6个月,按每周30学时安排。在顶岗实习期间,学校和实习单位按照专业培养目标的要求和教学计划的安排,共同制定实习计划和实习评价标准,组织开展专业教学和职业技能训练,并保证学生实习的岗位与其所学专业面向的岗位群基本一致。

通过顶岗实习使学生更好地将理论和实践相结合,全面巩固、锻炼实际操作技能,为就业奠定坚实基础。顶岗实习使学生了解动漫游戏制作过程,提高对动漫游戏界面制作技术的认识;了解企业的生产流程,提高社会认识和社会交往的能力,学习企业技术人员地优秀品质和敬业精神,培养学生的专业素质和社会责任。

七、教学进程总体安排

结合学校实际,按照每学年教学时间 40 周、每周 28 学时进行设计,一般每学时不少于 45 分钟,18 学时为1学分。顶岗实习一般按每周 30 学时计算,入学教育(军训)、毕业教育等活动以1周为1学分。

本专业教学共3570学时,其中理论学时1734学时,实践学时(含课内实践)1836学时;第1至5学期每学期20周教学活动周,其中,安排课程教学周18周、复习考试周1周;在第1学期安排1周入学教育、第6学期安排1周毕业教育;在第2至5学期,每学期安排综合实训1周;第6学期为顶岗实习,实习时长不少于6个月。

1. 教学时间分配表

学 期 环节	入学 教育	课程教学	综合实训	顶岗 实习	复习考试	毕业 教育	合计周数
_	1	18			1		20

=		18	1		1		20
Ξ		18	1		1		20
四		18	1		1		20
五		18	1		1		20
六				24		1	25
合计	1	90	4	24	5	1	125

课	课				学时			4	数学 》	舌动月	司学 B	十分酉	Z	考
程	程	序	课程名称	合	理	实	学	_	=	Ξ	四	五	六	核
类	性	号	《 ··压·口·州·	 计	论	践	分	18	18	18	18	18	24	方
别	质			- 1				周	周	周	周	周	周	式
		1	思想政治	144	144		8	2	2	2	2			考试
		2	语文	198	198		11	2	2	2	2	3		考试
		3	历史	72	72		4	2	2					考试
		4	数学	144	144		8	3	3	2				考 试
	必修	5	英语	144	144		8	2	2	2	2			考试
		6	信息技术	108	54	54	6	4	2					考 试
		7	体育与健康	144	36	108	8	2	2	2	2			考试
公共		8	艺术	36	36		2	1	1					考试
基础		9	劳动教育	18		18	1	1						考试
课			小计	1008	828	180	56	19	16	10	8	3	0	
		10	职业素养(限选)	36	18	18	2				1	1		考试
		11	中华优秀传统文化(限选)	36	18	18	2	1	1					考试
		12	军事素养 (限选)	18		18	1	1						考试
	选修	13	普通话 (限选)	18	9	9	1	1						考试
		14	礼仪 (限选)	18	9	9	1		1					考试
		15	安全教育	18	18		1				1			考查
		16	形势与政策	18	18		1				1			考查

	小计		144	72	72	8	3	2	0	2	1	0		
		19	机械制图与计算机 绘图	36	18	18	2	2						考试
		20	机械基础	36	18	18	2	2						考试
专业	必	21	互换性与测量技术	72	36	36	4	2	2					考试
基础	修	22	钳工基础	72	36	36	4		2	2				考试
课		23	3D 打印技术	72	36	36	4				2	2		考试
		24	3done 机械制图	72	36	36	4			2	2			考试
			小计	360	180	180	20	6	4	4	4	2	0	
		25	增材制造技术	72	36	36	4		4					考试
		26	三维造型技术	72	36	36	4		2	2				考试
专		27	增材制造工艺与应 用	72	36	36	4			4				考试
业核	必修	28	逆向工程	72	36	36	4			2	2			考试
心课		29	产品设计基础	144	72	72	8			4	2	2		考试
		30	切削加工技术	144	72	72	8				4	4		考试
		31	增材制造设备维护	144	72	72	8				4	4		考试
			小计	720	360	360	40	0	6	12	12	10	0	
		32	3D 创意设计	72	36	36	4			4				考试
专业	选修	33	3D 打印机模块化 制造	72	36	36	4				4			考试
选修		34	增材模型后处理	72	36	36	4					4		考试
课		35	三维逆向设计思 路	72	36	36	4					4		考试
			小计	288	144	144	16	0	0	4	4	8	0	
	32 综合实训 实习 33 顶岗实习		120		120	4		1周	1周	1周	1周		考试	
1			顶岗实习	720		720	24						24 周	考查
			小计	840		840	28		1周	1周	1周	1周	24 周	

	30	小计合计	210 3570	150 1734	60	7	2周20	1周 20	1周20	1周20	1周20	1周 25	查
教字专题	36	毕业教育	30		30	1						1周	查考
其他 教学	35	入学教育	30		30	1	1周						考士
	34	复习考试	150	150		5	1周	1周	1周	1周	1周		考试

2. 教学计划进度表

选课说明:公共基础课中,除限定选修外,要在安全教育、形势政策等2门课程任选其中1门;专业课中,除限定选修外,要从插画设计、广告创意2门课程任选1门课程。

3. 教学学时统计表

-	1 7 1 20 1 20			学时数		在总学时	
	项 目	学分	总学时	理论学 时	实践学 时	中的占比 (%)	
	公共基础必修课程	56	1008	828	180	28. 24%	
	公共基础选修课程	8	144	72	72	4. 03%	
	专业基础课程	20	360	180	180	10. 08%	
课程 教学	专业核心课程	40	720	360	360	20. 17%	
37.7	专业选修课程	16	288	144	144	8. 07%	
	合 计	140	2520	1584	936	70. 59%	
	校内综合实训	4	120		120	3. 36%	
实习 实训	校外顶岗实习	24	720		720	20. 17%	
大 が	合 计	28	840		840	23. 53%	
	入学教育	1	30		30	0.84%	
其他	复习考试	5	150	150		4. 20%	
教学 活动	毕业教育	1	30		30	0.84%	
	合 计	7	210	150	60	5. 88%	
	总计	175	3570	1734	1836		
丑	里论教学与实践教学比	1734:1836 = 0.94:1					
实践等	学时(含课内实训)占 比例	总学时	1836/3570 * 100% = 51.4%				
公共基础课程占总学时比例			28. 23%+4. 03% = 32. 26%				
	选修课程占总学时比1	列		4. 03%+8. 0	6% = 12. 19	%	

八、实施保障

(一) 师资队伍

1. 队伍结构

根据教育部颁布的《中等职业学校教师专业标准》及《中等职业学校设置标准》有关规定,合理配置教师资源,构建符合本专业教学要求的"双师"结构专兼职师资队伍,教师数与学生数之比应大于1:20,双师型教师应不低于50%,中级以上职称教师人数不低于40%,高级职称人数不低于20%。

2. 专任教师

专任教师须具有中等职业学校教师资格和本专业领域有关证书,应具备动漫游戏相关本科以上学历;有较高的政治思想素质和良好的职业道德,有理想信念,有道德情操,有扎实学识,有仁爱之心,爱岗敬业,为人师表;有扎实的专业理论知识和实践能力,有较高的数字素养,能够开展课程教学改革和研究;能适应行业企业发展需求,每5年必须累计不少于6个月到企业或生产服务一线实践。

3. 兼职教师

兼职教师主要从本专业相关的行业企业聘任,具备良好的思想政治素质、职业道德和工匠精神,具有扎实的专业知识和丰富的实际工作经验,具有中级及以上相关专业职称,能承担专业课程教学、实习实训指导和学生职业发展规划指导等教学任务。

(二) 教学设施

1. 专业教室

专业教室配备有黑(白)板、智慧显示屏、音响设备,互联网接入或 Wi-Fi 环境,并实施网络安全防护措施;安装应急照明装置并保持良好状态,符合紧急疏散要求,标志明显,保持逃生通道畅通无阻。每个专业教室内均能实现使用网络教学平台进行建课、授课、反馈、指导、考试等信息化教学功能,并能以硬件设备实现师生教学信息采集和可视化统计。

2. 校内实训室

校内实训室应按照以下配置建设,在满足专业实训教学需要的同时,安全可靠、有良好的采光、通风、疏散的条件。

校内实训室情况

序号	实训室名称	主要实训内容	实训室面 积
1	3D 打印实训室	进行 3D 打印相关实操	260
2	平面设计实训室	进行动画手稿的着色、修改等技能的学习	260
3	3D 打印创意工	1. 学习三维扫描仪的使用	260
ა	作室	2. 学习模型后处理工具的使用	200
4	 三维设计实训室	1. 三维建模软件的学习	260
4	一维以月天川至	2. 平面基础软件的学习	200
5	创意实训室	进行创客教育与3打印的融合学习	260

主要设施设备及数量

序号	实训室名 称	主要设备名称	设备主要功能(技术参数与要 求)	数量(台/ 套)
		惠普电脑	建模, 切片的操作	32
1	3D 打印实 训室	3D one plus 软 件	中望软件	30
		FDM3D 打印机	臻昊科技 FDM 打印机	32

		云服务器	噢易云服务器 012232-1170	4
	平面设计实	云终端	噢易云终端噢易云终端 0X47-464	48
2	训室	交换机	华为 48 口	1
		交换机	华为 24 口	1
		FDM3D 打印机	寓乐湾	17
		光固化 3D 打印 机	Formlabs	1
	00 FTH 61	三维扫描仪	先临三维	7
3	3D 打印创 意工作室	工业三维扫描仪	先临三维	1
	尽工作至 	3D FDM 打印机	创想三维	1
		3D 打印 LCD 打印机	创想三维	1
		3D FDM 打印机	闪铸三维	2
4	三维设计实	联想电脑	启天 M415-N000	44
4	训室	交换机	H3C 48 □	1
		创客基础模块		若干
5	创意实训室	创客木工工具	寓乐湾	一套
Э	心尽头则全	激光雕刻机		2
		三维煎饼打印机		1

3. 校外实训室基地

具有稳定的校外实训基地,满足专业校外实训的要求,实训设施齐全,实训岗位、实训指导教师确定,实训管理及实施规章制度齐全。

序号	实训基地名称	主要实训内容	备注 (识岗/跟岗/顶岗)
1	河南筑诚电子科技有 限公司	3D 模具设计和打印、设备维护	跟岗
2	河南臻昊科技有限公司	3D 模具设计和打印、设备维护	跟岗
3	河南幽州科技有限公司	3D 模具设计和打印、设备维护	跟岗

4. 校外实习基地

具有稳定的校外实习基地,能涵盖当前相关产业发展的主流技术,可接纳一定规模的学生实习;能够配备相应数量的指导教师对学生实习进行指导和管理;有保证实习生日常工作、学习、生活的规章制度,有安全、保险保障。

1. 教材选用

建立由专业教师、行业专家和教研人员等组成的教材选用机构,健全教材选用制度,优先选用国家规划教材,重点从高等教育出版社、人民日报出版社、旅游教育出版社、清华大学出版社等出版社选取教材。

完善教材评价机制,强化学校、教学基层组织对教材管理的责任。建立教材质量抽查制度,及时根据教材评价和使用情况调整教材,把教材选用纳入专业建设和教学质量评估等考核指标体系。

2. 图书文献

本专业图书文献配备能满足人才培养、专业建设、教科研等工作的需要,生

均图书不少于 30 册,方便师生查询、借阅。专业类图书文献应主要包括:专业发展的制度法规及业务、行业标准、职业标准、动漫游戏制作基础知识等专业资料,以及 5 种以上的专业类学术期刊和有关动漫游戏制作类图书。

3. 数字资源

建设、配备与本专业有关的音视频素材、教学课件、数字化教学案例库、虚拟仿真软件、数字教材等专业教学资源库,应种类丰富、形式多样、使用便捷、动态更新,能满足教学要求。

(四) 教学方法

依据专业培养目标和课程教学要求,结合学生实际情况,运用教学资源,采用适当的教学方法,达到规定教学目标。在教学过程中倡导因材施教、因需施教,充分注重整体与个体差异,注重个性化指导;鼓励创新教学方法和策略,运用启发式、探究式、讨论式、参与式等多种教学方法,通过案例教学、项目教学、情景教学等实现学中做、做中学;配合实物教学设备、多媒体教学课件、数字化教学资源、仿真模拟软件等手段,开展小组讨论、角色扮演来提高学生学习积极性,使学生体验动漫游戏制作开发的工作过程,达到能灵活运用各方面技能的教学目的,提升教学效率,提高学生学习主动性;注重教与学的互动,培养学生做小教师辅助教学,教师与学生进行角色转换;针对学生厌学的现象,赏识教育,多鼓励,增强学生的自信和成就感。

(五) 教学评价

严格落实培养目标和培养规格要求,采用"知识+技能"的考试、考查方式,以过程考核为重点,形成过程考核与终结性考核相结合的制度;围绕课程教学标准,在教学项目实施或工作过程中考核学生的能力与素质,同时通过结果考核相关的知识内容,形成能力、知识与素质考核的综合评价体系。过程性考核主要包括平时的作业、答辩、预习、课堂测验、课堂交流和讨论、考试、实践等多种考核方式。终结性考核主要包括理论课程在线考试、选修课程选拔考试、全员化项目展示考试等多种考核形式。

针对不同课程特点建立突出能力的多元(多种能力评价、多元评价方法、多元评价主体)考核评价体系;专业核心课程应尽量采用校内考核与社会化职业技能鉴定相结合;校外顶岗实习等实践教学环节,应以企业评价为主,学校评价为辅,突出对学生实习过程中表现出的工作能力和态度的评价。采用学习过程记录、技能考核、成果展示、专题报告评价等多种评价方式,考察学生完成课业的情况。

(六)质量管理

学校建立了专业建设和教学质量诊断与改进机制,健全专业教学质量监控管理制度,完善课堂教学、教学评价、实习实训、毕业设计以及专业调研、人才培养方案更新、资源建设等方面质量标准建设;按照决策指挥、质量生成、资源建设、支持服务、监督控制等五个系统,从学校、专业、课程、教师、学生等五个层面,以智慧校园管理平台为依托构建"五纵五横一平台"内部质量保证体系,通过教学实施、过程监控、质量评价和持续改进,达成人才培养规格。

学校不断完善教学管理机制,加强日常教学组织运行与管理,定期开展课程建设水平和教学质量诊断与改进,建立了巡课、听课、评教、评学等制度,建立与企业联动的实践教学环节督导制度,严明教学纪律,强化教学组织功能,能定期开展公开课、示范课等教研活动。

建立毕业生跟踪反馈机制及社会评价机制,并对生源情况、在校生学业水平、毕业生就业情况等进行分析,定期评价人才培养质量和培养目标达成情况。通过发布《质量保证体系自我诊改报告》《质量年度报告》等形式,营造以"质量强

校"战略为引领的质量文化氛围,切实履行人才培养工作质量保证主体的责任,统筹管理学校各部门、各环节的教学质量管理活动,逐步形成"覆盖全员、贯穿全程、纵横衔接、网络互动"的常态化,具有内生活力和创新激情的良性质量管理机制。

九、毕业要求

学生在修业年限内,达到人才培养规格所要求的素质、知识、能力等方面的要求,修满教学进程安排中的172 学分,获取数字创意建模职业技能等级证书(初级)、融媒体内容制作职业技能等级证书(初级)等证书中的任意一个,符合毕业要求,准予毕业。